HELLO KITTY

Manuel d'utilisation



CENTRE D'ÉVEIL ÉVOLUTIF



© 2011 VTech

Imprimé en Chine.

91-002607-000 法

Chers parents,

Chez ***VTech***®*, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

Toute la technologie et le sens de la pédagogie ***VTech***® *sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

Chez ***VTech***®*, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

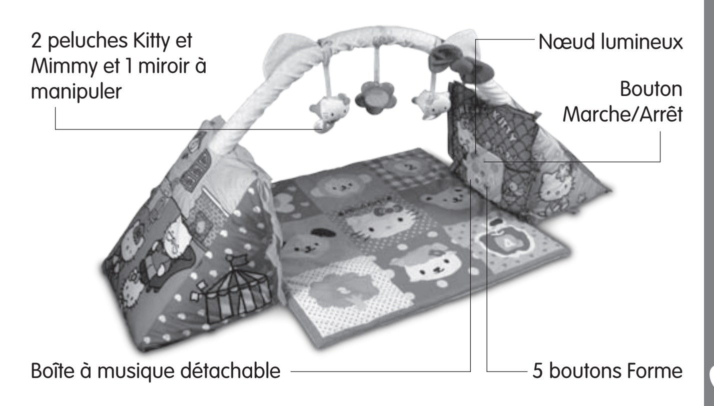
Vous venez d'acquérir **Hello Kitty – Centre d'éveil évolutif** de **VTech**®.

Félicitations ! Cette aire d'éveil est magique ! Elle s'utilise tout d'abord en tapis puis en cube interactif. Lorsque Bébé joue sur le tapis, il suffit d'appuyer sur les boutons de la boîte à musique pour déclencher un enchaînement de douces mélodies. Bébé remue les bras et les jambes sur le tapis et le détecteur de mouvement déclenche des sons de la nature. Bébé développe aussi sa motricité en manipulant les peluches toutes douces Kitty et Mimmy et il admire son image dans le miroir.

Lorsque Bébé grandit, le tapis se transforme très facilement en cube. Le cube représente alors la maison de Kitty avec un membre de sa famille illustré sur chaque face. Quand Bébé pousse le cube, le senseur reconnaît la face supérieur du cube et l'incite à jouer à cache-cache avec Kitty et sa famille.

L'arche d'activités peut également se fixer au cube pour le transformer en table à langer pour les poupées de Bébé.

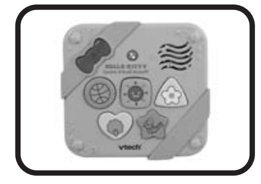
Enfin, la boîte à musique est détachable et elle offre 28 mélodies.



CONTENU DE LA BOÎTE

1. **Centre d'éveil évolutif** de **VTech**® :

- Une boîte à musique détachable



- Une arche



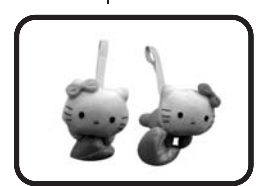
- Un tapis en tissu



- Un miroir



- Deux peluches Kitty et Mimmy à manipuler



- Deux coussins gonflables en forme de triangle



2. Un manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie

ATTENTION !

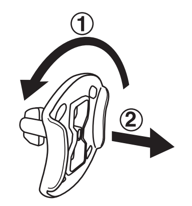
Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Pour retirer l'attache de la boîte :

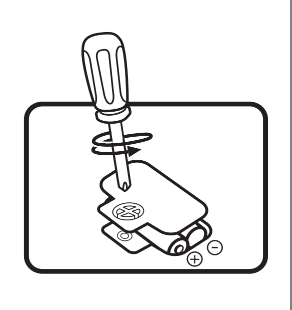


① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

② Retirer et jeter l'attache en plastique.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES



1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de la boîte à musique à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.

1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser des piles alcalines neuves.

Nous déconseillons l'utilisation de piles rechargeables.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Le jouet ne doit pas être connecté à plus de sources d'alimentation électrique que le nombre conseillé.

Notes :

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.

- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).
- Les jouets **VTech**® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

  Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



  Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.

  La barre noire indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.



  Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.

  Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr

  Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

2. ASSEMBLAGE

Attention ! Ce jouet doit être assemblé par un adulte.

Pour assembler le cube :



1. Gonfler les deux triangles (pompe ou gonfleur non fourni).

   Vous pouvez utiliser une pompe pour gonfler les triangles ou souffler dans chaque triangle en pressant la valve de gonflage.

   a. Lorsque chaque triangle est gonflé, refermer fermement la valve de gonflage.

   b. Assurez-vous que les triangles ont été gonflés avant que Bébé ne joue avec le **Centre d'éveil évolutif**.

   c. Vérifiez que les triangles sont suffisamment gonflés avant chaque utilisation.



2. Assembler les deux triangles ensemble de manière à construire le cube. Fixer les attaches deux à deux à leur point de rencontre.

   Lorsque vous construisez le cube, assurez-vous que la porte et les fenêtres sont dans la bonne position.



3. Fixer la boîte à musique dans l'emplacement prévu à cet effet sur l'un des deux triangles.



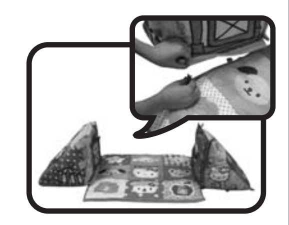
4. Lorsque le cube est construit, il est possible de fixer l'arche d'activités de part et d'autre du cube.



Pour assembler le tapis :



1. Séparer les deux triangles gonflables. Fixer les deux triangles de part et d'autre du tapis à l'aide des attaches.



2. Fixer la boîte à musique dans l'emplacement prévu à cet effet sur l'un des deux triangles.



3. Placer chaque extrémité de l'arche dans la poche prévue à cet effet sur chaque triangle.



4. Fixer les trois objets à manipuler sur l'arche.



Pour retirer la boîte à musique

Tirer sur l'un des côtés de la boîte à musique pour la détacher de son emplacement et la retirer du cube.

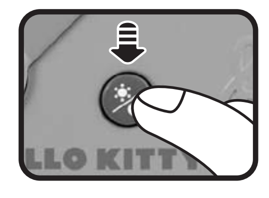


3. POUR COMMENCER À JOUER…

3.1. MARCHE/ARRÊT

Pour mettre en marche le **Centre d'éveil évolutif**, appuyer sur le bouton **Marche/Arrêt** ⊛.

Pour éteindre le **Centre d'éveil évolutif**, appuyer à nouveau sur le bouton **Marche/Arrêt**.



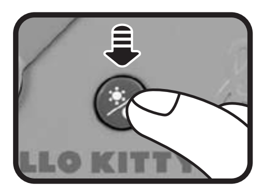
3.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, le **Centre d'éveil évolutif** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, le **Centre d'éveil évolutif** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

4. ACTIVITÉS

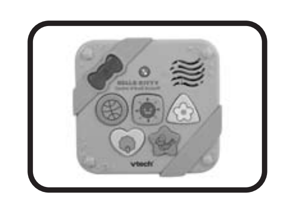
Le nœud lumineux clignote en rythme avec les sons.

1. Appuyer sur le bouton **Marche/Arrêt** ⊛ pour entendre une chanson ou une petite phrase suivant le mode de jeu activé.



2. **Boîte à musique :**

La boîte à musique en forme de cadeau se fixe sur le côté de l'un des triangles. Elle peut ainsi être utilisée en mode **Tapis** ou en mode **Cube**. Appuyer sur les cinq touches **Forme** et **Objet** de cette boîte à musique pour entendre leur nom, des effets sonores et des mélodies.



La boîte à musique peut également être utilisée seule lorsqu'on la retire du **Centre d'éveil évolutif**.

3. **Mode Tapis :**

Le mode **Tapis** est activé lorsque le tapis est assemblé, que la boîte à musique est fixée à l'emplacement prévu à cet effet dans l'un des triangles et que le côté avec Kitty est détecté par le senseur de reconnaissance (le côté avec Mimmy fait face au sol).

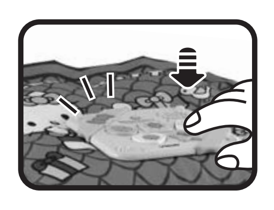


Dans ce mode, appuyer sur les touches **Forme** et **Objet** pour déclencher des mélodies douces et des sons de la nature. Le nœud lumineux clignote en rythme avec les sons.



4. **Mode Cube :**

Le mode **Cube** est activé lorsque le cube est assemblé et que la boîte à musique est fixée à l'emplacement prévu à cet effet dans l'un des triangles. Appuyer sur les touches pour entendre le nom des formes et des objets.



Faire tourner le cube pour déclencher le détecteur de reconnaissance. Chaque face du cube est reconnue et présente à Bébé l'univers de Hello Kitty et tous les membres de sa famille.



5. **Détecteur de mouvement :**

Dans chaque mode, le détecteur de mouvement déclenche des effets sonores sur les chansons et les mélodies.

5. LISTE DES MÉLODIES

1. *Vent frais*
2. *Coccinelle, demoiselle*
3. *L'Alouette sur la branche*
4. *Dans la forêt lointaine*
5. *Bonjour, ma cousine*
6. *1, 2, 3, nous irons au bois*
7. *J'aime la galette*
8. *Il était un petit navire*
9. *Greensleeves*
10. *Rêve d'amour* de Liszt

11. *Petite musique de nuit* de Mozart
12. *Berceuse* de Brahms
13. *Sonate au clair de lune* de Beethoven
14. *Canon en ré majeur* de Pachelbel
15. *Les Quatre Saisons – « Le Printemps »* de Vivaldi
16. *Air de la 3e suite* de Bach
17. *Rock-a-bye Baby*
18. *Ah ! Vous dirais-je maman* de Mozart
19. *Beautiful Dreamer*
20. *Lavender's Blue*
21. *Les quatre saisons – « L'hiver »* de Vivaldi
22. *La Valse des fleurs* de Tchaïkovski
23. *All Through the Night*
24. *Klipp Klapp Gallop* de Strauss
25. *Frère Jacques*
26. *Happy Farmer*
27. *Danse hongroise* de Brahms
28. *L'Hymne à la joie – Neuvième Symphonie* de Beethoven

6. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 :

« Lance le cube, Bébé
Sur chaque face, tu vas trouver
Kitty et toute sa famille.
Avec eux, le soleil brille ! »

Chanson 2 :

« Hello, Kitty,
Hello, Bébé,
Viens sur le tapis pour explorer ! »

7. ENTRETIEN

- Seuls le tapis et les peluches Kitty et Mimmy sont lavables en machine. Se référer aux instructions de lavage indiquées sur les étiquettes de ces éléments. Ne pas mettre le reste du centre d'éveil (triangles gonflables, arche, boîte à musique et miroir) dans une machine à laver. Ces différentes parties du **Centre d'éveil évolutif** sont lavables uniquement en surface. Utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée du **Centre d'éveil évolutif** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer le **Centre d'éveil évolutif** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

8. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière, sous le produit ou dans le compartiment à piles).
- Type de problème rencontré.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24, allée des Sablières
78290 Croissy-sur-Seine
FRANCE

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,12 €/min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.





Approved by SANRIO

LICENSED PRODUCT OF

VTech FR



©1976, 2011 SANRIO CO., LTD.